



Proche Professionnalisant Propre



Le projet Pro3 se termine...

| Bilan de 4 années de projet

Numérique responsable

L'axe « Numérique Responsable » a mis en évidence la matérialité du numérique et de ses impacts environnementaux, le projet propose de solutions de réduction de son empreinte carbone.

Linux et les logiciels libres sont des clés de la durabilité de nos équipements, ce qui ouvre vers un autre aspect du numérique responsable, la souveraineté de nos données et nos logiciels qui dépendent aujourd'hui essentiellement des multinationales américaines.

[Découvrez le webinaire d'essaiimage sur la thématique Numérique Responsable](#)

Open Badges

L'axe Open Badge a permis la création d'une collection de badge ayant bénéficié à plus de 1700 étudiants, enseignants et personnels du consortium.

En parallèle, des actions régulières de sensibilisation, de communication et de documentation ont été menées.

Apprendre à enseigner

L'axe « Apprendre à enseigner » a constitué un levier structurant pour renforcer les coopérations inter établissements et faire émerger une communauté pédagogique régionale, grâce à la co-construction d'un environnement capacitant associant ressources mutualisées, formations multimodales, espaces Learning Center et dispositifs de partage et de valorisation des pratiques innovantes.

Cette dynamique collective favorise la diffusion et l'essaimage des transformations pédagogiques de l'ESR à l'échelle régionale.

[Découvrez le webinaire d'essaiimage sur la thématique Apprendre à enseigner](#)

Gamification

L'axe Solutions Edtech - Gamification a permis d'engager la création de 5 jeux mutualisés entre nos établissements en collaboration avec l'Edtech Serious Factory, de sensibiliser plus de 200 professionnels à la ludopédagogie et de former 10 professionnels (9 ingénieurs pédagogiques, 1 enseignant) à la création de jeux.

L'équipe est également restée en lien avec la communauté universitaire et a partagé ses connaissances et son expérience.

[Découvrez le webinaire d'essaimage sur la thématique Open Badges](#)

Virtual Desktop Infrastructure (VDI)

Au-delà des aspects techniques, l'axe VDI a constitué un retour d'expérience riche sur la conduite d'un projet de mutualisation inter-établissements de grande envergure, en mettant en évidence les enjeux organisationnels, de gouvernance et de coordination qui conditionnent la réussite de ce type de projet.

La comparaison entre une solution mature comme VMware Horizon et une solution alternative reposant sur Apporto et Proxmox montre qu'il est possible de s'affranchir de la dépendance technologique et économique des grands éditeurs.

En contrepartie, le manque de maturité de ces solutions et la difficulté à trouver des partenaires disposant de l'expertise nécessaire se traduisent par une mise en œuvre plus complexe et des délais de déploiement significativement plus importants

[Découvrez le webinaire d'essaimage sur la thématique Virtual Desktop Infrastructure](#)

| Réunion de clôture

Mercredi 15 juillet 2026

Une page se tourne pour le projet Pro3.

Le mercredi 15 juillet a eu lieu la réunion de clôture du projet, à l'université d'Orléans.

Une occasion de réunir l'ensemble de l'équipe des quatre établissements (Université d'Orléans, Université de Tours, INSA Centre-Val de Loire, CNAM Centre-Val de Loire), mais aussi les personnes qui ont pu participer de près ou de loin tout au long du projet, et de dresser un bilan positif !

Une page se tourne, mais la collaboration entre les 4 établissements du projet se prolongera bien au delà du financement !

L'objectif était d'ancrer la ludopédagogie comme un axe pérenne de transformation pédagogique pour nos établissements.

[Découvrez le webinaire d'essaimage sur la thématique Gamification](#)

Realité virtuelle et augmentée

Le projet a permis non seulement d'amorcer une dynamique au sein de l'université d'Orléans mais également de mettre en visibilité des travaux qui étaient déjà menés par nos enseignants au sein des composantes.

Désormais, c'est le projet Minerve (projet Excellence France 2030) qui prend le relais notamment via des animations, la gestion du parc mutualisé, des projets complémentaires,...

[Suivez le projet Minerve sur LinkedIn](#)





Ce travail a bénéficié d'une aide de l'Etat gérée par l'ANR (Agence nationale de la recherche) au titre de France 2030 et par l'Union européenne NextGenerationEU portant la référence 21-DMES-008.

Pro3 - DémoES
5 rue du Carbone
45100 ORLEANS

[Mail : pro3.demoes@univ-orleans.fr](mailto:pro3.demoes@univ-orleans.fr)



anr
agence nationale
de la recherche



Projet financé par
l'ANR dans le cadre
de France 2030



Financé par
l'Union européenne
NextGenerationEU